
PlayStation
PROJECT GAIARRAY
プロジェクト ガイアレイ
SE
SHOEISHA

このたびは「プロジェクト・ガイアレイ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイする前に、この解説書を良くお読みいただいた上、正しい使用方法でご愛用ください。なお本書は大切に保管ください。

目次

スタート方法 ―― 6
モードについて ―― 6
オプションについて ―― 7
操作方法 ―― 8-10
ゲーム画面について ―― 11
ゲーム中のインディケーション（照準）について ―― 12
攻撃のバリエーションについて ―― 13-14
ニューロンキャリア紹介 ―― 18-24

For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1ブロック
アナログコントローラ対応
アナログジョイスティック SCPH-1110［SCEI］対応

SLPS 01013

プロジェクト ガイアレイ

オーパーツ「ニューロン」

200X年南半球全域の大規模な地殻変動の最中、崩れ落ちたオーストラリアのエアーズロック地層から「ニューロン」と呼ばれるオーパーツが発見される。この「ニューロン」はマンマシンインターフェースとしての驚異な性能を誇り、およそ人間に可能なあらゆる動作を極単純な信号に変換し転送出来ることが判明する。

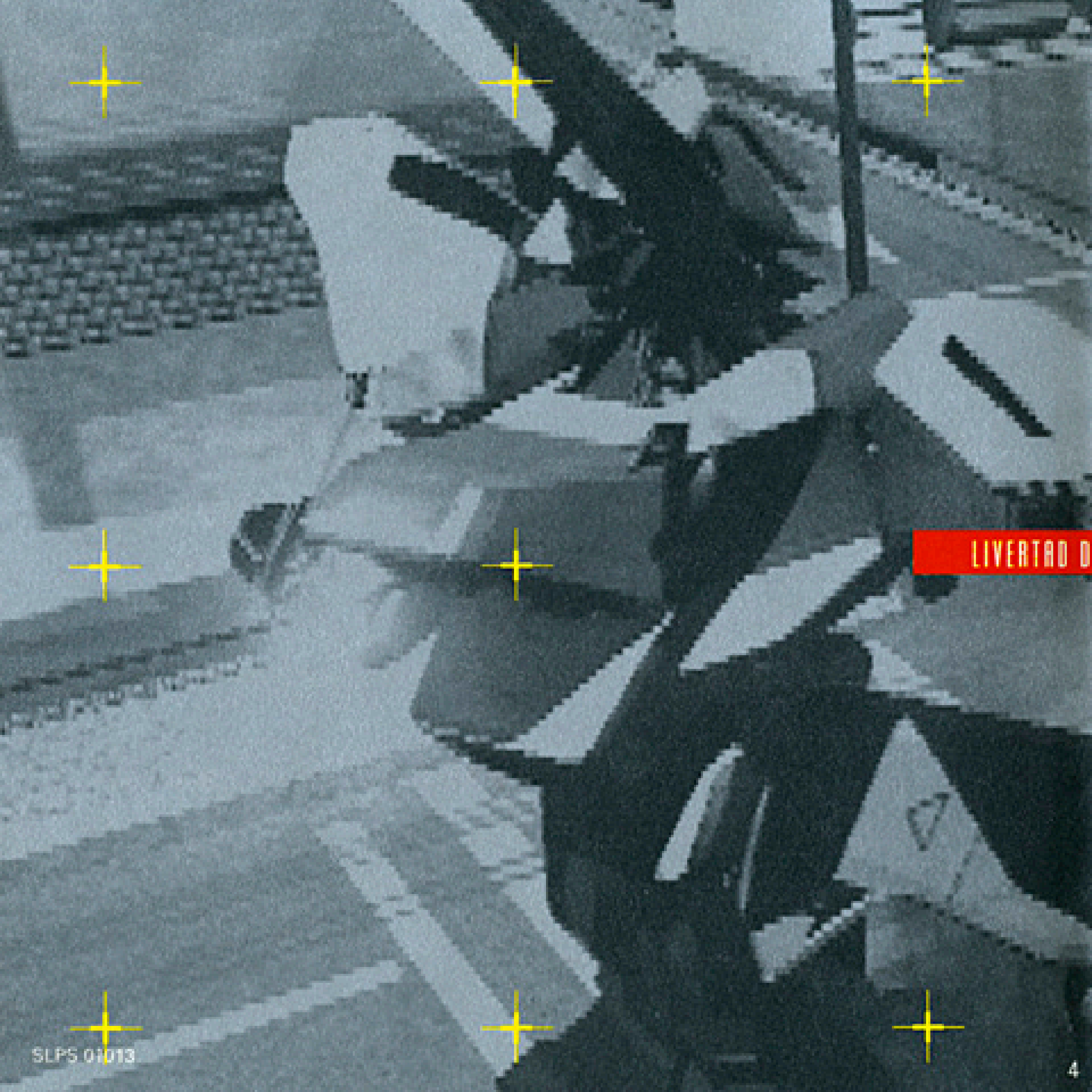
プロジェクト・ガイアレイ

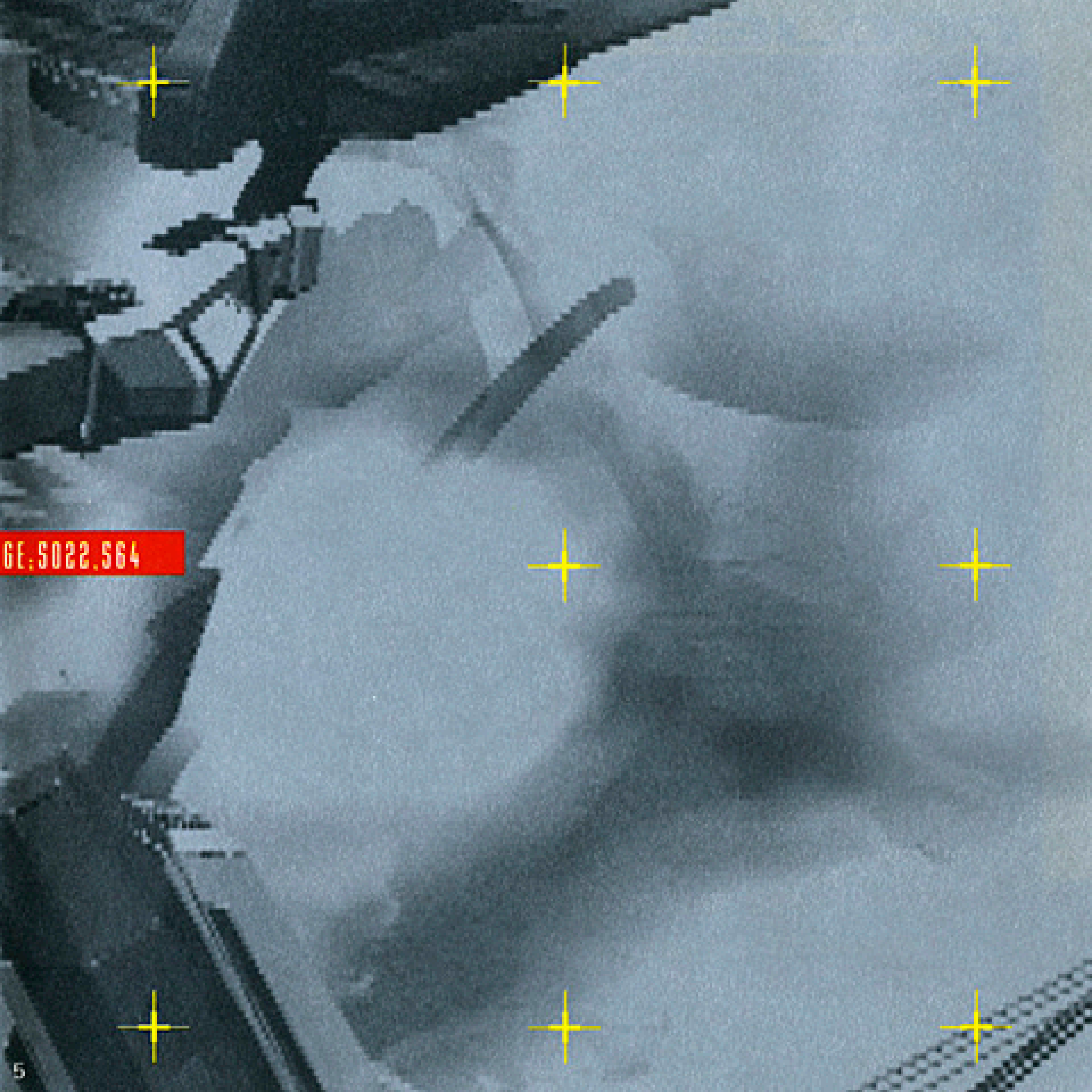
その半年後、日本札幌市内に突如巨大な隕石が飛来、隕石内部に存在する「未確認生命体」により、市内は甚大な被害を被った。連邦局はこのデータを収集、いつ現れるかわからない「未確認生命体」に対抗すべく「ニューロン」を搭載する、開発中の人型兵器「ニューロンキャリア」の量産計画「プロジェクト・ガイアレイ」を実行することに決定。その量産候補に6つの機体が選ばれる。

最も優れたデータを持つ機体のみが量産化されるため、6つの機体は互いに試験戦闘を繰り広げることになる。

ニューロンキャリア

発見されたオーパーツ「ニューロン」を搭載する人型兵器の総称。パイロットは外部のPS(パーソナルシステム)コントローラから、「ニューロン」に信号を送信することにより操縦することが出来る。


LIVERTAD D
SLPS 01013


GE:5022,564

スタート方法

オープニングムービー中にスタートボタンを押すもしくは終了後にタイトル画面が現れます。タイトル画面で○ボタンを押すとメニュー画面が現れます。



モードについて

モードは4つ+？があります。

ATTACK=最終ステージクリアまでのタイムアタックモードです。

VS COM=対戦相手を選べる1ステージのみのモードです。

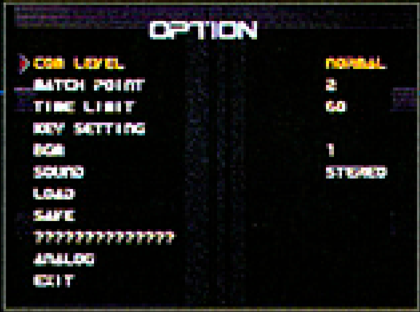
VS HUMAN=2プレイヤーと対戦する画面2分割モードです。
（このモードで遊ぶには別売のコントローラが必要です）

？？？？？=あることをすると出現するモードです。

OPTION=ゲームの各種設定ができます。

オプションについて

オプションは以下の項目があります。



COM LEVEL ―― 難易度の設定ができます。(EASY,NORMAL,HARD)

MATCH POINT ―― 1ステージのクリア条件の設定ができます。
(1勝先取, 2勝先取, 3勝先取)

TIME LIMIT ―― 1ステージのタイム数の設定 (60秒, 90秒, 無限)

KEY SETTING ―― ここを選択し、◎ボタンを押すとコントローラ、およびアナログジョイスティックのキー設定を3種類から選ぶことができます。

BGM ―― ステージの曲を選択して聴くことができます。
※いくつかの曲はある条件を満たさないと聴けません。

SOUND ―― BGMおよび効果音をモノラルかステレオに変更できます。

LOAD/SAVE ―― 別売のメモリーカードでデータのセーブやロードができます。

?????? ―― ある条件を満たすと出現するオプションです。

ANALOG ―― ここを選択し、◎ボタンを押すとアナログジョイスティックおよびアナログコントローラ使用時の説明が表示されます。

EXIT ―― タイトルに戻ります。

※メモリーカードはメモリーカード差込口1にのみ対応しています。

操作方法

コントローラ



方向キー	自機の移動
○ボタン	ジャンプ
△ボタン	右武器（遠距離時＝遠距離攻撃）（近距離時＝近距離攻撃）
□ボタン	左武器（遠距離時のみ有効）
×ボタン	ダッシュ、ダッシュキャンセル（ダッシュ中のみ有効）
R1ボタン	右旋回（自機停止時のみ有効）
L1ボタン	左旋回（自機停止時のみ有効）
R1ボタン＋L1ボタン	しゃがみ、およびSPゲージを溜める。(ジャンプキャンセル(ジャンプ中のみ有効))
△ボタン＋□ボタン、もしくはR2ボタン	スペシャルアタック（SPゲージがFULLの場合のみ有効）
しゃがみ＋△ボタン	格闘攻撃（近距離時のみ有効）
セレクトボタン	視点の変更（4段階）
スタートボタン	ポーズ

アナログジョイスティック





左スティックのみ、右スティックのみ（各スティックが同一方向の場合も含む）	自機の移動
左スティック上+右スティック下	右旋回（自機停止時のみ有効）
左スティック下+右スティック上	左旋回（自機停止時のみ有効）
左スティック左+右スティック右	ジャンプ
左スティック右+右スティック左	しゃがみ、およびSPゲージを溜める。 （ジャンプキャンセル（ジャンプ中のみ有効））
□ボタン	右武器（遠距離時=遠距離攻撃）（近距離時=近距離攻撃）
L2ボタン	左武器（遠距離時のみ有効）
×ボタン	ダッシュ、ダッシュキャンセル（ダッシュ中のみ有効）
□ボタン+L2ボタン	スペシャルアタック（SPゲージがFULLの場合のみ有効）
しゃがみ+△ボタン	格闘攻撃（近距離時のみ有効）
セレクトボタン	視点の変更（4段階）

※コントローラ、アナログジョイスティックはソフト内のキー設定で一部ボタンを変更する事ができます。

アナログコントローラ
（アナログモードの場合）



左スティックのみ、右スティックのみ（各スティックが同一方向の場合も含む）	自機の移動
左スティック上+右スティック下	右旋回（自機停止時のみ有効）
左スティック下+右スティック上	左旋回（自機停止時のみ有効）
左スティック左+右スティック右	ジャンプ
左スティック右+右スティック左	しゃがみ、およびSPゲージを溜める。（ジャンプキャンセル（ジャンプ中のみ有効））
R1ボタン	右武器（遠距離時=遠距離攻撃）（近距離時=近距離攻撃）
L1ボタン	左武器（遠距離時のみ有効）
L3ボタンもしくはR3ボタン	ダッシュ、ダッシュキャンセル（ダッシュ中のみ有効）
R1ボタン+L1ボタン	スペシャルアタック（SPゲージがFULLの場合のみ有効）

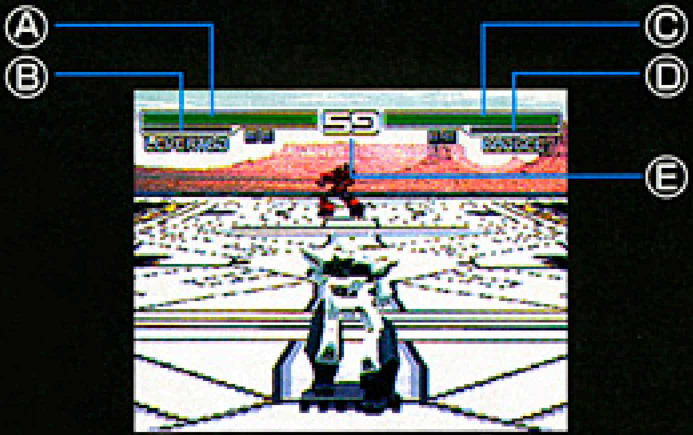
しゃがみ+△ボタン=格闘攻撃（近距離時のみ有効）

セレクトボタン=視点の変更（4段階）

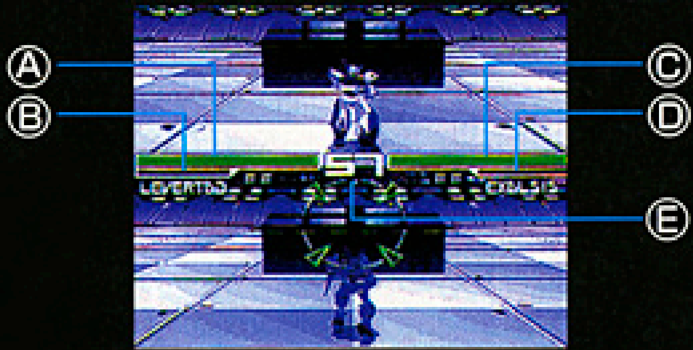
スタートボタン=ポーズ

※ゲームプレイ中のモード切り替えはやめてください。動作がおかしくなる場合があります。
※このゲームではアナログモードの振動には対応しておりません。
※アナログモードはアナログコントローラのLED表示を赤色にして使用します。

ゲーム画面について



ATTACKモード、1P VS COM時



1P VS HUMAN時

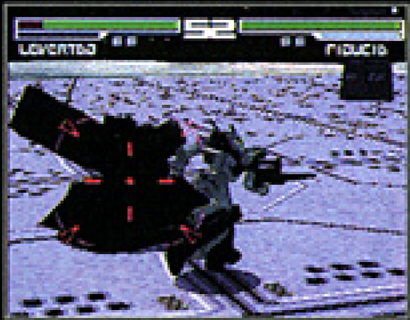
Ⓐ 1プレイヤー体力ゲージ　Ⓑ 1プレイヤー側SPゲージ

Ⓒ 2プレイヤー側体力ゲージ　Ⓓ 2プレイヤー側SPゲージ　Ⓔタイム

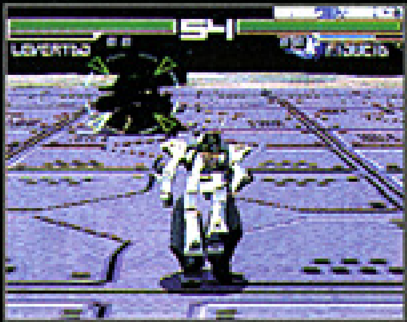
ゲーム中のインディケーション（照準）について

インディケーションは相手とプレイヤーの位置により表示が変わります。

相手が画面内にいるときの表示



相手が近距離にいる場合（赤色）



相手が遠距離にいる場合（緑色）

相手が画面外にいるときの表示



例）相手が右方向にいる場合



例）相手が左方向にいる場合

攻撃のバリエーションについて

各ニューロンキャリアにはそれぞれ専用の武器があり、
相手との位置や操作により攻撃の種類が変わります。

遠距離攻撃

インディケーションが遠距離表示になっている場合に使用できます。

近距離攻撃

インディケーションが近距離表示になっている場合に使用できます。

格闘攻撃

インディケーションが近距離表示で、かつ相手と接触している場合に使用できます。
成功すると相手は吹っ飛び、強力なダメージを与えられます。

各コントローラにより攻撃の操作方法は変わります。詳しくは8P～をご覧下さい。

スペシャルアタック

各ニューロンキャリアは"しゃがみ"動作をすることにより、SPゲージをためることができます。スペシャルアタックはSPゲージがFULLになった時のみ使用することができます。ニューロンキャリアの位置により2種類のSPアタックがあります。

空中時　ニューロンキャリア自らが飛び相手に空中アタックをしかけます。
地上時　各種強力なSP攻撃を相手にしかけます。



PROJECT GAIARAY



SLPS 01013



CAREER

リベルター

開発コード：GA-G23B

開発企業名：ゼネラルマシーンズ　General Machines

※最も汎用性の高い標準機

LEVERTAD



右武器（遠距離）▶スパークライフル

左武器　▶ハイパーボム

右武器（近距離）　▶ビームソード

格闘攻撃▶ショルダータックル

スペシャルアタック（地上時）　▶レイブラスト

スペシャルアタック（空中時）　▶フライングレボリューション

エクサルシス

開発コード：GA-D24

開発企業名：デフィエレクトロニクス　Defi Electronics

※空力特性に優れている

EXALSIS



右武器（遠距離）▶ビームマシンガン

左武器▶ミサイルスラッシュ

右武器（近距離）▶ツインビームソード

格闘攻撃▶スティングキック

スペシャルアタック（地上時）▶ボディエナジー

スペシャルアタック（空中時）▶ファイナルストーム

オーダス

開発コード：GA-T26

開発企業名：トゥーゲントファブリーク　Tugend Fabrik

※重火力装備にもかかわらず、軽敏な移動力を持つ

AUDACE



右武器（遠距離）▶アトミックバズーカ

左武器▶ストッピングマイン

右武器（近距離）▶ビームソード

格闘攻撃▶バズーカスイング

スペシャルアタック（地上時）▶ファイヤーブラスト

スペシャルアタック（空中時）▶サマーソルトアタック

テネリタス

開発コード：GA-G30D

開発企業名：ゼネラルマシーンズ　General Machines

※軽敏な動きで遠距離に強い

TENERITAS



右武器（遠距離）▶シューティングスター

左武器▶ハートボム

右武器（近距離）▶ビームバトン

格闘攻撃▶スクリューダンス

スペシャルアタック（地上時）▶スタージュエル

スペシャルアタック（空中時）▶ハニーダイブ

シュラドー

開発コード：GA-Gi37

開発企業名：銀星工場　Silver Star Factory

※近距離戦闘を得意とする

SYURA-DO



右武器（遠距離）▶ シュリケンスライサー

左武器 ▶ ハイパーボム

右武器（近距離）▶ レイブレード

格闘攻撃 ▶ エルボーアタック

スペシャルアタック（地上時）▶ ソニックブレード

スペシャルアタック（空中時）▶ ミラージュブレード

フィドゥーチア
開発コード：GA-K39
開発企業名：川嶋重工業　Kawasima Industry
※最も強力な遠距離武器を持つ

FIDUCIA



右武器（遠距離）▶パルスレーザー
左武器▶ホーミングミサイル
右武器（近距離）▶フラッシュアームパンチ
格闘攻撃▶メガクラッシャー
スペシャルアタック（地上時）▶フォトンキャノン
スペシャルアタック（空中時）▶パトリオットアタック

NEUON CARGER

LONGEVITE

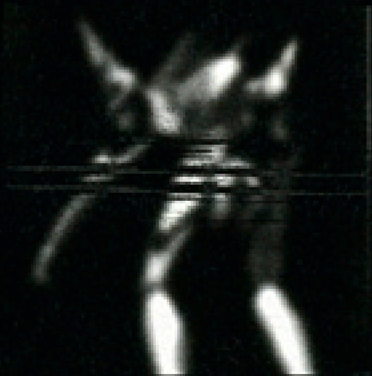
連邦軍重機動戦略兵器・ロンジェヴィテ

開発コード：UA-K112R

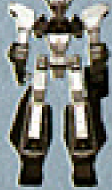
開発企業名：川嶋重工業

Kawasima Industry





AND MORE ENEMIES.......








SLPS 01013

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。